

## LOHJAN JÄÄHALLIN KELLON KÄYTTÖOHJE (jäähkiekko / junnut)



Kellokoneen näyttö

Kellokoneen näppäimistö

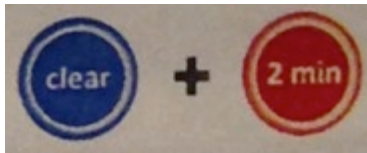
Kellon käynnistys

Kellon pysäytys

Ohjeen tulkinta:




⇒ Paina ensin period-painiketta ja sen jälkeen ok-painiketta.

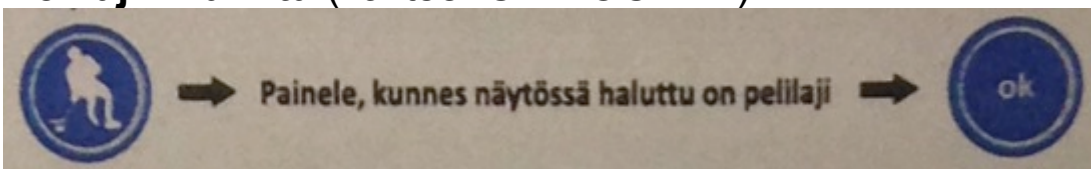


⇒ Paina clear-painike pohjaan ja paina 2 min-painike yhtä aikaa pohjaan.

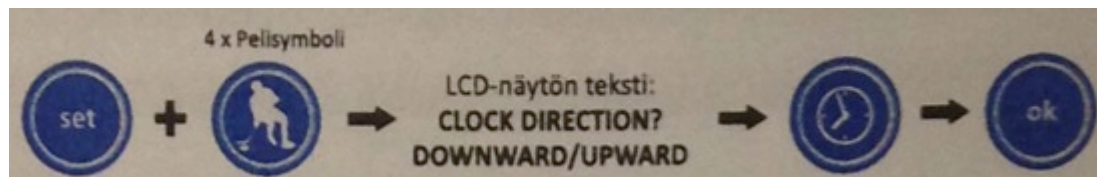
### Toimenpiteet ENNEN pelin alkua:

1. Jos kellokoneen näytössä lukee nykyinen kellonaika, paina  ja sen jälkeen mitä tahansa näppäintä (näytön ohjeen mukaan). Näin saat kellokoneen "heräämään".

2. **Pelilajin valinta** (valitse ICE HOCKEY):

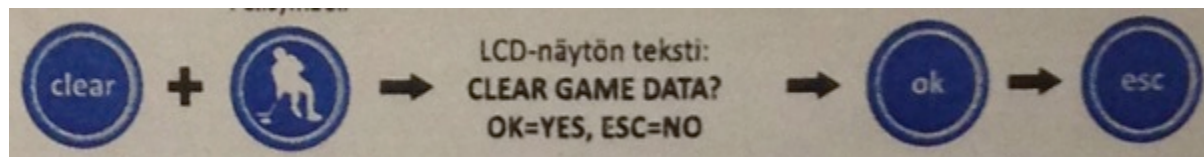


### 3. Pelikellon käyntisuunta (valitse UPWARD=ylöspäin):

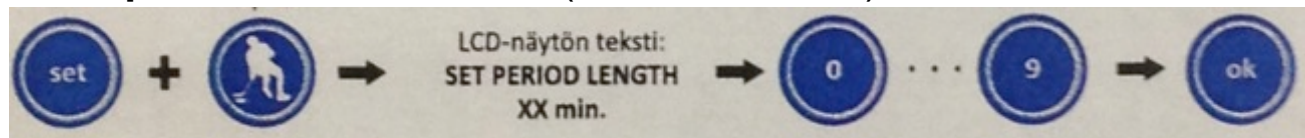


(valitse oikea vaihtoehto käyttämällä  painiketta).

### 4. Pelitietojen nollaus:



### 5. Erän pituuden asettaminen (tallenna 25 min):



## Toimenpiteet pelin AIKANA:

6. **Pelikellon saa käyntiin** painamalla yhden kerran vihreää kellon käynnistys nappulaa.

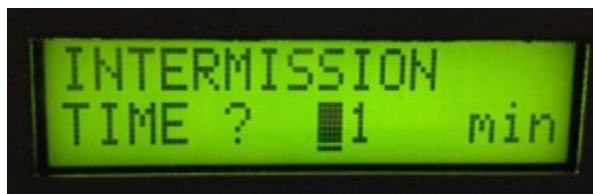
7. **Pelikellon saa pysäytettyä** painamalla yhden kerran punaista kellon pysäytys nappulaa.

8. **Erän päättyessä** kello automaattisesti kysyy erätauon (INTERMISSION TIME) pituutta:

syötä erätauon pituudeksi 01 min ja paina .

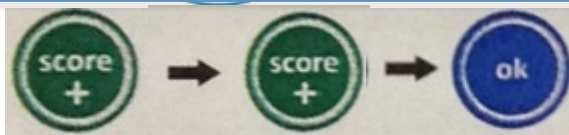
Paina lopuksi , jonka jälkeen kello alkaa "juoksemaan" erätaukoa.

Erätauon päättymisen jälkeen kello itse päivittää pelikellon 00:00 aikaan ja vaihtaa erän numeroa yhden suuremmaksi.



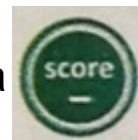
Seuraava erä alkaa juoksemaan kellosa painamalla vihreää kellon käynnistys nappulaa.

## 9. Maalin lisääminen:

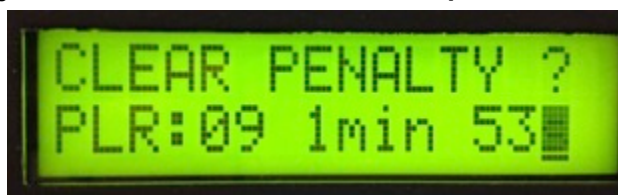


**Huom!** Jos maalin tekee kotijoukkue, paina nappuloita, jotka ovat “home” puolella kellokonetta. Vastaavasti vierasjoukkueen maali painamalla “guest” puolen nappuloita.

**Huom!** Jos maali pitää poistaa, painaa vastaavalla tavalla nappuloita.



**Huom!** Jos maali syntyi ylivoimalla, kellokone kysyy maalin syötön jälkeen automaattisesti poistetaanko rangaistus:

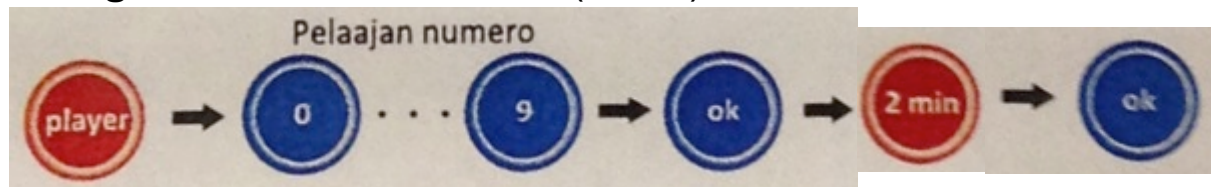


Painamalla **OK** nappulaa, rangaistus poistuu.

Painamalla **ESC** nappulaa, vastustajan rangaistus jää kelloon.

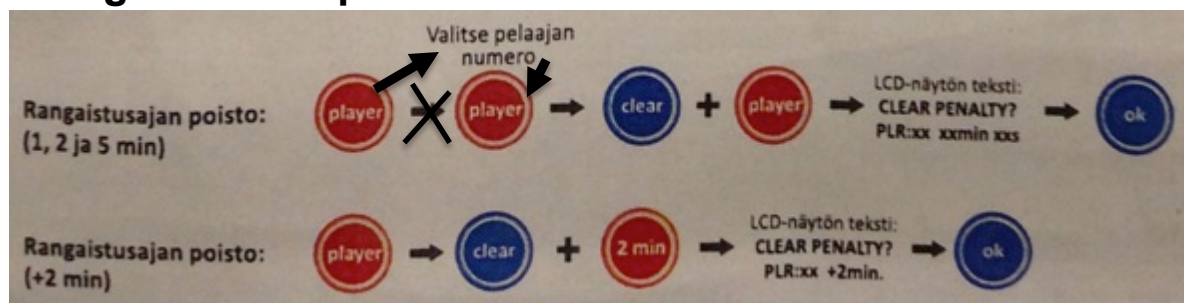
**Huom!** Maalien muuttamisen voi tehdä kellon käydessä.

## 10. Rangaistuksen lisääminen (2 min):



**Huom!** Muun mittaisen rangaistuksen saa korvaamalla 2 min nappulan 1 min tai 5 min nappulalla. 2 min + 2 min rangaistuksen saa painamalla 2 min nappulaa kaksi kertaa peräkkäin.

## 11. Rangaistuksen poistaminen:



**Huom!** Rangaistusten lisäämistä tai poistamista ei voi tehdä kellon käydessä.

## 12. Toiminnon keskeyttäminen: osan toiminnoista saa keskeytettyä painamalla ESC nappulaa.

## Toimenpiteet pelin päätyttyä:

13. Tee kohta 4. Pelitietojen nollaus.

14. Paina kaksi kertaa  nappulaa

=> Reaaliaika alkaa näkymään sekä kellokoneessa, että jälle näkyvässä kellotaulussa.

Ohjeen tehnyt Taru Nieminen, HaKi03

Ohjetta viimeksi päivitetty 16.8.2014.

Jos havaitset ohjeessa virheitä, ota yhteyttä:

[taru.nieminen@gmail.com](mailto:taru.nieminen@gmail.com) / p. 050-383 0860

## Lohjan jäähallin toimitsijakopin pöydällä oleva pikaohje:

**PIKAKÄYTTÖOPAS / Jääkiekko - DT-SPORT 40 Toimitsijapääte**

483208-CDR 03

**Alkutoimenpiteet uuden pelin alussa:**

**1. Pelaajan valinta:** → Painele, kunnes näytössä haluttu on peliä →

**2. Pelikellon käyntisuunta:** + → LCD-näytön teksti: CLOCK DIRECTION? DOWNWARD/UPWARD → →

**3. Pelitietojen nollaus:** + → LCD-näytön teksti: CLEAR GAME DATA? OK=YES, ESC=NO → →

**Pelajan nollaus:** + → LCD-näytön teksti: CLEAR TIME? OK=YES, ESC=NO →

**Pelajan korjaus:** → Peliäika näytössä → + → LCD-näytön teksti: FIX GAME TIME? OK=YES, ESC=NO → → Asettele minuutit: → Home → Asettele sekunnit: → Guest →

**Reaaliajan korjaus:** → Reaaliaika näytössä → + → LCD-näytön teksti: FIX GAME TIME? OK=YES, ESC=NO → → Asettele minuutit: → Home → Asettele sekunnit: → Guest →

**Erän pituuden asettelu:** + → LCD-näytön teksti: SET PERIOD LENGTH XX min. → ... →

**Pisteiden lisäys ja vähennys:** tai → tai →

**Erän asettelu:** → →

**Erätaun asettelu:** → → LCD-näytön teksti: INTERMISSION TIME → ... → →

**Aikalisän syöttö:** → → → LCD-näytön teksti: TIMEOUT LENGTH IN SECONDS? xx → → LCD-näytön teksti: PRESS "START" OR "ESC" → → LCD-näytön teksti: TIMEOUTxx s "ESC" ABORTS IT

**Rangaistusten syöttö:** → → → → → →   
 Joka toinen painallus +2min

**Rangaistusten pikasyöttö:** tai tai →

**Rangaistusajan korjaus:** → → → → → ... →

**Rangaistusajan poisto: (1, 2 ja 5 min)** → → + → LCD-näytön teksti: CLEAR PENALTY? PLR:xx xxmin xxs →

**Rangaistusajan poisto: (+2 min)** → + → LCD-näytön teksti: CLEAR PENALTY? PLR:xx +2min →